**What are the attributes of good software?**

Um bom software deverá ter os seguintes atributos:

Documentado;

Para que seja fácil qualquer pessoa pegar no trabalho já feito e puder alterar, melhorar, atualizar, etc.

Escalável;

Que seja feito de modo a precaver a possibilidade de acompanhar a evolução natural da tecnologia.

Eficiente (recursos e desempenho);

Capacidade de cumprir as tarefas para o qual foi desenvolvido bem como o fazer sem necessitar de muitos recursos do sistema, sem nunca comprometer o desempenho do próprio software.

Funcional;

Que cumpra os propósitos para o qual foi desenvolvido

Facilidade de manutenção;

Heurísticas**;**

Segurança;

Compatibilidade;

**What are the fundamental software engineering activities?**

Abordagem ao problema;

Desenvolvimento do software;

Validação;

Evolução;

**What is the difference between software engineering and system engineering?**

Engenharia de sistemas tem a seu cargo todos os aspetos do desenvolvimento computacional, incluindo hardware, software e processos de engenharia.

Engenharia de software é apenas uma parte de engenharia de sistemas, ou seja, a parte do software.

**What are the key challenges facing software engineering?**

Capacidade de olhar para um software existente ou que pretendem criar e fazer com que o mesmo seja dotado de capacidade de adaptação e atualização constante.

Cumprir o prazo de entrega.

Produzir software a custos reduzidos ou pelo menos a preço combativo no mercado.

Desenvolver softwares confiáveis e flexíveis.

**What differences has the Web made to software engineering?**

A web trouxe a rápida disponibilidade dos serviços de software e facilidade na disposição dos recursos;

Possibilidade de desenvolver serviços distribuídos;

Contribuição para grandes desenvolvimentos em linguagens de programações e reuso de softwares;